



Projektas „LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams“

Projekto tikslas. Bibliotekoje įkurtą edukacinę naujų galimybių erdvę papildžius novatoriškais, populiariais, technologiniais sprendimais bei pasitelkiant įvairių sričių, kaip STEAM (gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos, meno ir matematikos), nematerialaus paveldo, literatūros ir meno sintezę, ugdyti kūrybišką bendruomenę, įtraukiant vaikus į aktyvią kūrybinę veiklą, taip prisidedant prie kūrybiško lavinimo, kultūrinių, meninių, socialinių ir skaitmeninių kompetencijų ugdymo. Skatinti vaikų socialinę integraciją, bendruomeniškumą bei aktyvumą.

Terminas: 2020 m. kovo 16 d. – gruodžio 21 d.

Projektą finansavo: Lietuvos kultūros taryba.

Trumpas projekto pristatymas. Lego žaislai stulbina savo populiarumu ir galimybėmis. Buvo atlikta daugybė tyrimų įrodančių šio konstruktoriaus teigiamą naudą vaikų lavinimui – vystant STEAM (gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos, meno ir matematikos) bei kūrybinius gebėjimus. Smulkių Lego detalių dėliojimas gerina ir vysto vaikų smulkiąją motoriką, gerina regimąją atmintį, o skirtingų konstrukcijų pasirinkimo galimybė, instrukcijų naudojimas arba, pasirinkimas jomis nesinaudoti, ugdo vaikų kūrybinį, kritinį ir šoninį mąstymą.

Projektu buvo sprendžiamos svarbios Klaipėdos miesto, o taip pat visos šalies problemos – vaikų užimtumas, visapusiškas lavinimas pasitelkiant STEAM, kultūrinė, socialinė bei skaitmeninė atskirtis. Kūrybinių užsiėmimų metu, vaikai kūrė įvairias sudėtingas struktūras, tuo pačiu mokydami pagrindinių inžinerijos koncepcijų ir principų. Pasitelkiant įnatyvias priemones, skatinome vaikus domėtis vietos atmintimi – Klaipėdos apskrities istorija materialiu ir nematerialiu palikimu. Lego konstrukcijomis atkūrėme miesto legendas, padavimus ir juos įprasminome Lego Education Story Visualizer programa, kuri leidžia sukurtas konstrukcijas fotografuoti, jų veikėjams kurti tekstus ir vizualizuoti istoriją komiksų žanro pagrindu.

LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams

Nuo rugsėjo 15 d. Klaipėdos miesto savivaldybės Imanuelio Kanto viešosios bibliotekos Vaikų padalinyje (Danės g. 7) startavo projekto „LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams“ nauja edukacinė programa „Lego legendos“. Į biblioteką atkeliavus naujiems LEGO kaladėlių konstruktoriams, iš kurių gimsta nerealūs pasauliai, padedant VŠĮ „Robotikos mokykla“ specialistams, įvyko bibliotekininkų mokymai. Smagios mokymų akimirkomis <https://bit.ly/3jOVfx5>.

LEGO jau seniai nėra tik žaidimas. LEGO šiandien yra puiki priemonė vaikų užimtumui ir visapusiškam tobulėjimui, lavina vaizduotę, skatina kūrybinius talentus, padeda ugdyti STEAM gebėjimus. Šie žaislai stulbina savo populiarumu ir galimybėmis. LEGO kaladėlių pagalba yra fiksuojami pasaulio rekordai, statomi svajonių miestai, o aplankyti Legolendą yra kiekvieno vaiko svajonė...

Kūrybinės dirbtuvės „LEGO legendos“. NEMOKAMAI.

Kvietėme 7-12 metų vaikus pasinerti į paslaptingų būtybių pasaulį, tapti bauginančių praeities istorijų pasakotoju ar linksmų komiksų kūrėju, nesunaikinamų tvirtovių ir labirintų statytoju. LEGO kaladėlių pagrindu vaikai kūrė įvairias struktūras, tuo pačiu mokydami pagrindinių inžinerijos koncepcijų ir principų, pvz. kaip veikia katapultas, krumpliaratis. Skatinome vaikus domėtis vietos atmintimi, Klaipėdos apskrities istorija, materialiu ir nematerialiu palikimu, atkūrėme miesto legendas, padavimus ir juos vizualizavome komiksų žanro pagrindu.

Kvietėme sukurti savo LEGOlendą Klaipėdoje ir tapti jos istorijos sergėtoju!

Edukacinis užsiėmimas „Įmink šimtmečio mįslę!“

Minėdami bibliotekos šimtmetį, rugsėjo-spalio mėn., kvietėme vaikus „paskanauti“ istorijos įdomybių, aplankyti LEGOlendą bibliotekoje ir išnarplioti praeitį, dabartį ir ateitį jungiančią detektyvinę mįslę. Kvietėme padėti sužinoti, kokią paslaptį mums nori atskleisti bibliotekos gyventojai. Užsiėmimai vyko Vaikų padalinyje (Danės g. 7).

Nuotaikingi virtualūs susitikimai

Klaipėdos miesto savivaldybės Imanuelio Kanto viešosios bibliotekos Vaikų padalinys (Danės g. 7) lapkričio ir gruodžio mėn. kvietė moksleivių grupes į nuotaikingus virtualius susitikimus-edukacijas iš bibliotekos.

KAS BIBLIOTEKOJE GYVENA?

Organizuotos virtualios ekskursijos 1–4 klasių moksleivių grupėms „**Kas bibliotekoje gyvena**“. Kvietėme mokytojus su klase registruotis į virtualią ekskursiją po Vaikų biblioteką, esančią Danės g. 7.

LEGOLENDAS ir VIRTUALI KELIONĖ Į KLAIPĖDOS PRAEITĮ

LEGOlendas bibliotekoje kvietė pradinio ugdymo moksleivių grupes į nuotolinę edukaciją „**Virtuali kelionė į Klaipėdos praeitį**“. Vaikų laukė pažintis su bibliotekoje gyvenančiomis Lego legendomis, virtuali ekskursija, smagios ir bauginančios praeities istorijos, įdomios užduotys ir galimybė užduoti nepatogius klausimus paslaptinai būtybei – Raganai.

Žiniasklaidoje apie projektą:

LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams

<https://www.biblioteka.lt/lt/paslaugos-new/konkursai-ir-projektai/legolendas-bibliotekoje>

LEGOlendas bibliotekoje – kviečiame į kūrybinius užsiėmimus

<https://www.biblioteka.lt/lt/paslaugos-new/konkursai-ir-projektai/legolendas-bibliotekoje/1163-legolendas-bibliotekoje-kvieciame-i-kurybinius-uzsiemimus>

LEGOlendas bibliotekoje laukia kūrybingų ir smalsių vaikų

<https://www.atviraklaipeda.lt/2020/09/10/legolendas-bibliotekoje-laukia-kurybingu-vaiku/>

„LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams“

<https://klaipedatravel.lt/events/legolendas-bibliotekoje-kurybingiems-ir-sumaniems-vaikams/>

Nemokamas LEGOlendas bibliotekoje – kūrybingiems ir sumaniems vaikams

<https://klaipedaassutavim.lt/naujienos/laisvalaikis/nemokamas-legolendas-bibliotekoje-kurybingiems-ir-sumaniems-vaikams>

„Įmink šimtmečio mįslę!“

<https://klaipedatravel.lt/events/imink-simtmečio-mislę/>

Bibliotekos veiklos šimtmečio minėjimas

<https://kulturosustas.lt/renginiai-visi/bibliotekos-veiklos-simtmečio-minejimas/>

LEGOlendas ir virtuali kelionė į Klaipėdos praeitį

<https://www.biblioteka.lt/lt/naujienos-vaikams/1262-legolendas-ir-virtuali-kelione-i-klaipėdos-praeiti>

Nuotaikingi susitikimai-edukacijos moksleivių grupėms iš bibliotekos

<https://www.manokrastas.lt/straipsnis/nuotaikingi-susitikimai-edukacijos-moksleiviu-grupem-s-is-bibliotekos-legolendas-ir-virtuali-kelione-i-klaipėdos-praeiti>

LEGOlendas bibliotekoje / kūrybiniai STEAM užsiėmimai vaikams

<https://www.facebook.com/events/1295798800757704>

LEGOLENDAS ir VIRTUALI KELIONĖ Į KLAIPĖDOS PRAEITĮ

<https://www.facebook.com/kmsvb/posts/3817109974989281>

<https://www.facebook.com/KulturosuostasKlaipeda/posts/1275557106118578>

Projektą įgyvendino Klaipėdos miesto savivaldybės Imanuelio Kanto viešoji biblioteka
www.biblioteka.lt